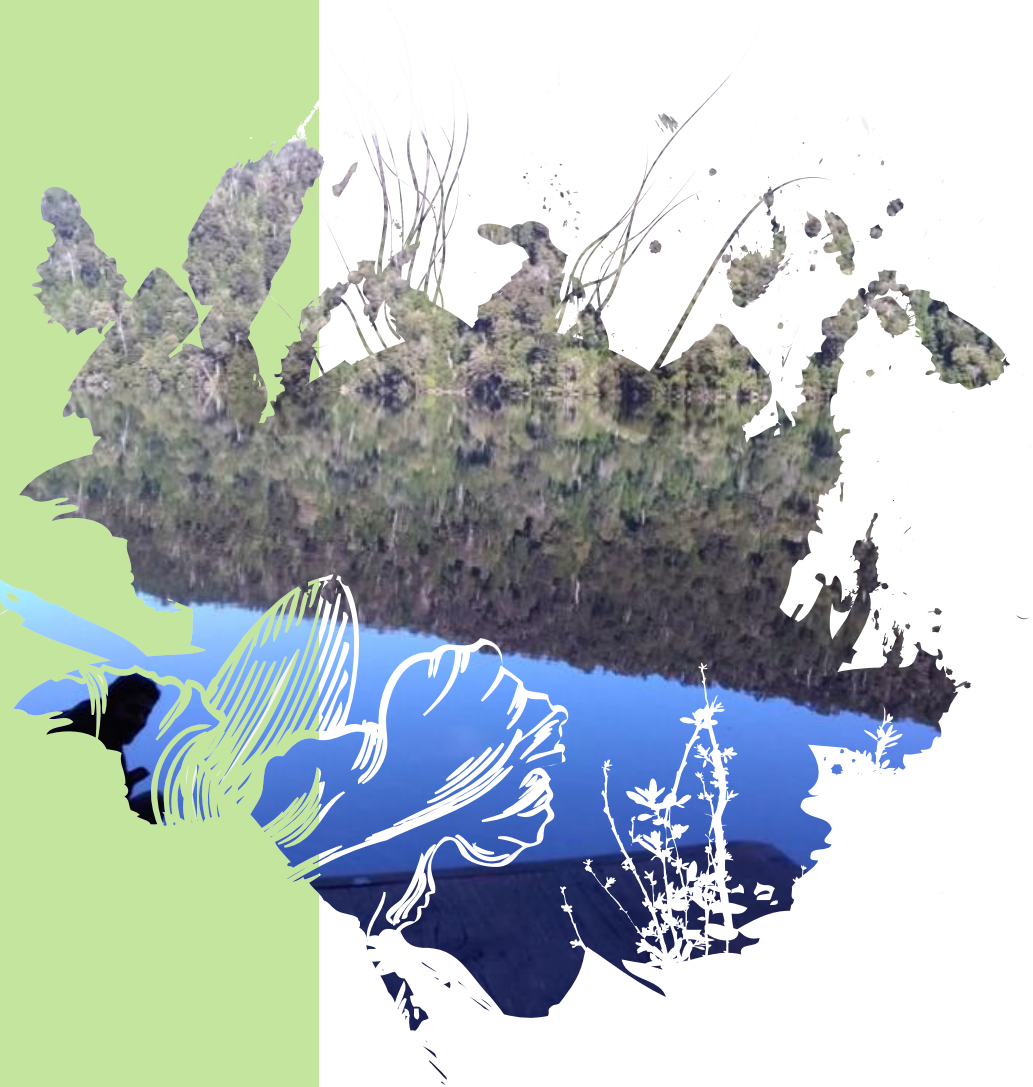


Programa PACE UC

PROYECTO EDUCATIVO: APRENDAMOS A REUTILIZAR PARA JUGAR

JORNADA 3: “AGENTES DE CAMBIO”

José Tomás Muñoz Illanes
[@cambiaelswitch \(IG\)](#)



OBJETIVO

“Crear **conciencia medioambiental**, a través del reciclaje, tratamiento de plásticos y la fabricación de juegos u otros utensilios que sean de utilidad para la comunidad escolar.



Propuesta de Trabajo

**PRIMEROS PASOS Y
SENSIBILIZACIÓN
AMBIENTAL**

**FORMACIÓN DE
AGENTES DE CAMBIO**

**FABRICACIÓN Y
CONSTRUCCIÓN CON
RESIDUOS**

**RECICLAR Y
REUTILIZAR**

**ANTES DE FABRICAR Y
CONSTRUIR**

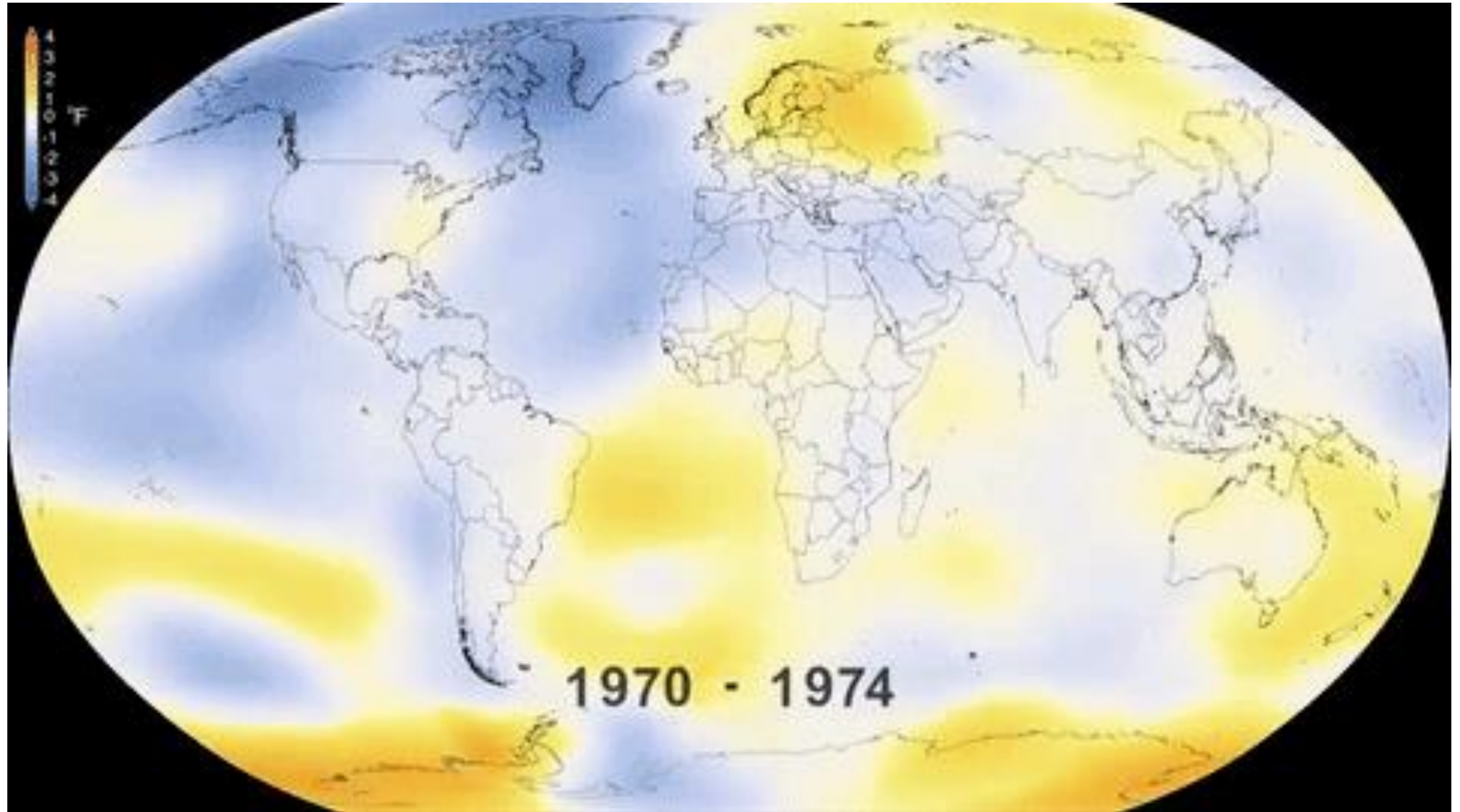




CONTENIDOS

- ¿Por qué hacemos todo esto?
- “No hay tiempo que perder”
- Cuestionar hábitos de consumo y comportamiento
- Cambiar la lógica lineal por una circular

¿POR QUÉ HACEMOS TODO ESTO?





NO HAY TIEMPO QUE PERDER



“CUESTIONAR Y MODIFICAR HABITOS DE CONSUMO Y COMPORTAMIENTO”



COMPORTAMIENTO

¿CAMBIAR LOGICA LINEAL POR UNA CIRCULAR



RECURSOS NATURALES

PRODUCCIÓN

CONSUMO

RESIDUOS

LÓGICA CIRCULAR

ECONOMÍA CIRCULAR



“Comentarios y preguntas”

Carta Gantt

Actividad	Dic 2023	Mar 2024	Abr 2024
Reunión inicial	(07 dic)		
1era Jornada: Primeros pasos y sensibilización ambiental	(28 dic)		
2da Jornada: Reciclar y Reutilizar			(05 abril)
3era Jornada: Formación de Agentes de Cambio			(10 abril)
4ta Jornada: Antes de Fabricar y Construir			X
5da Jornada: Fabricación y Construcción con Residuos			X

GRACIAS!!

“Locura es hacer todos los días lo mismo esperando resultados distintos”

