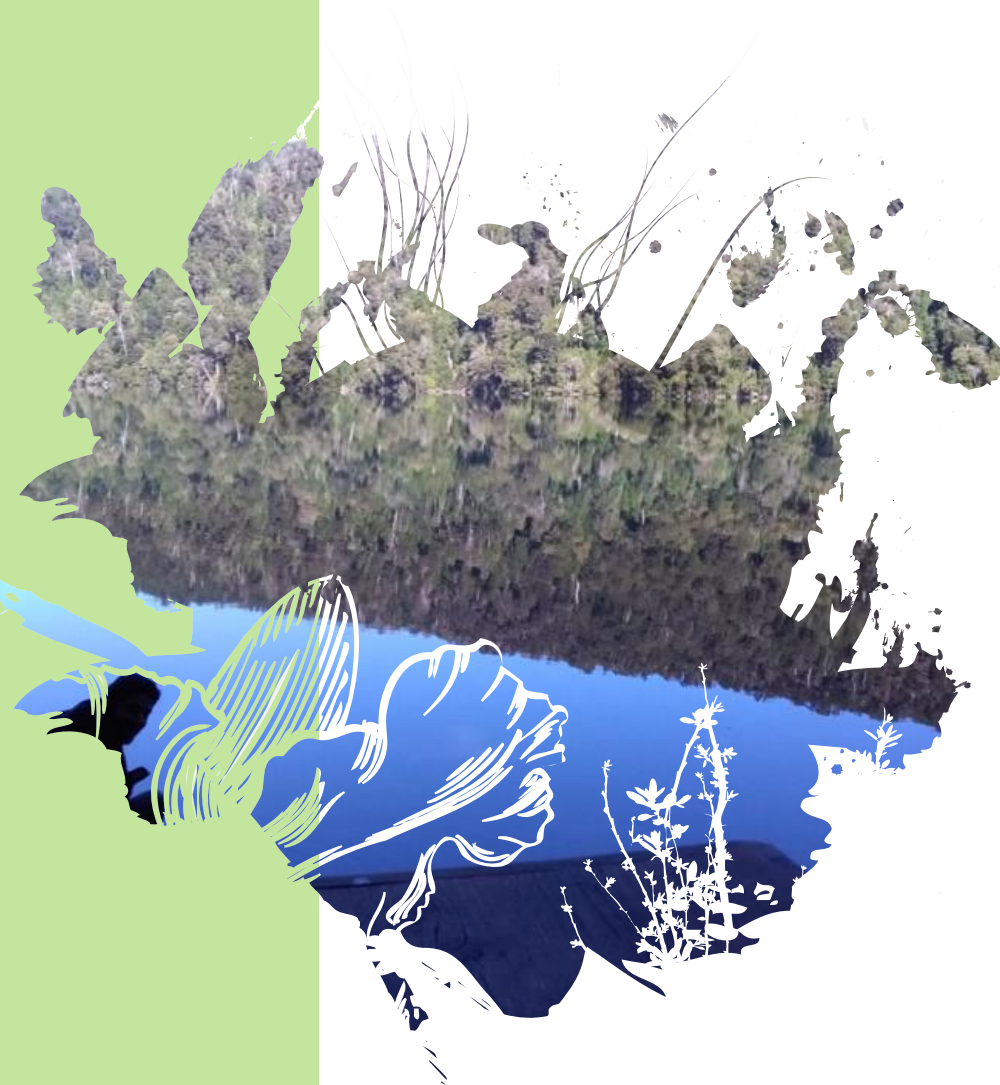


Programa PACE UC

PROYECTO EDUCATIVO: APRENDAMOS A REUTILIZAR PARA JUGAR

JORNADA 2: RECICLAR Y REUTILIZAR

José Tomás Muñoz Illanes
[@cambiaelswitch \(IG\)](#)



OBJETIVO

“Crear **conciencia medioambiental**, a través del reciclaje, tratamiento de plásticos y la fabricación de juegos u otros utensilios que sean de utilidad para la comunidad escolar.



Propuesta de Trabajo

**PRIMEROS PASOS Y
SENSIBILIZACIÓN
AMBIENTAL**

**FORMACIÓN DE
AGENTES DE CAMBIO**

**FABRICACIÓN Y
CONSTRUCCIÓN CON
RESIDUOS**

**RECICLAR Y
REUTILIZAR**

**ANTES DE FABRICAR Y
CONSTRUIR**





CONTENIDOS

- Aclarar conceptos y diferencias
- Entender y conocer los diferentes materiales (residuos)
- ¿Cómo gestionar cada residuo?
- ¿Qué pasa si no reciclo o reutilizo?

RECICLAR: implica una transformación TOTAL del residuo (física, química y/o biológica)



REUTILIZAR: implica una transformación física PARCIAL del residuo



¿Conocen los diferentes materiales de sus residuos?

“ORGÁNICOS”

“PAPELES”

“VIDRIO”

“HOJALATA”

“FIBRA TEXTIL”

“ENTRE OTROS”

“PLÁSTICOS”

“CARTONES”

“ALUMINIO”

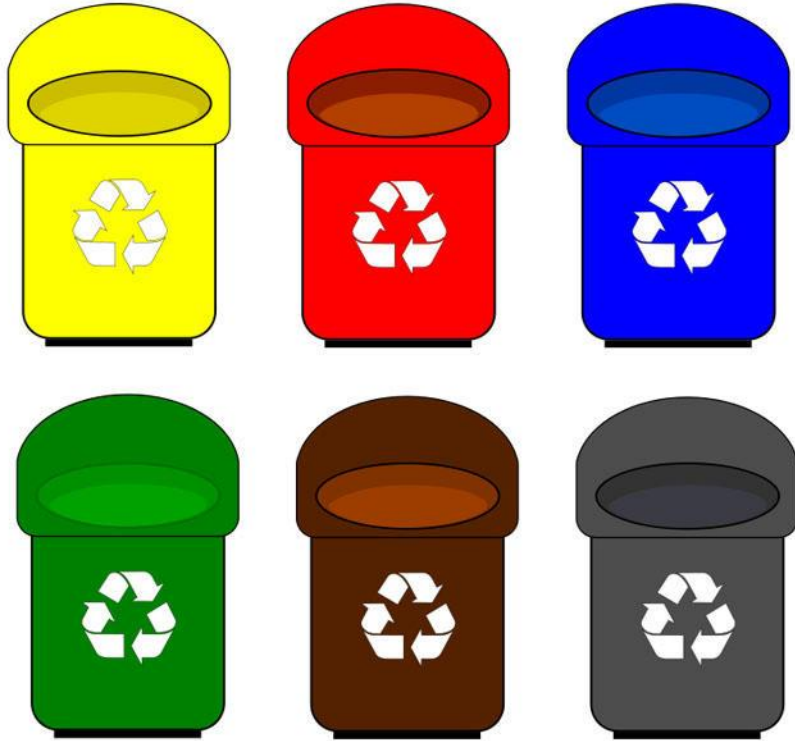
“TETRAPAK”

**“ACEITES Y
LUBRICANTES”**

**¿CONOCEN LOS RESIDUOS
DE SU COMUNIDAD
ESCOLAR?**



¿Cómo gestionar cada residuo?



¿Cómo gestionar cada residuo?



¿Gestionar es solo separar y reciclar?



¿Qué pasa si no reciclo o reutilizo?



RECURSOS NATURALES

PRODUCCIÓN

CONSUMO

RESIDUOS

IMPORTANTE:

**“CUESTIONAR Y MODIFICAR
HABITOS DE CONSUMO Y
COMPORTAMIENTO”**

COMPORTAMIENTO



**“Cuales son los residuos de
su comunidad escolar que
les gustaría ocupar (...)”**

162 8029119 000000 (...)...

“Comentarios y preguntas”

Carta Gantt

Actividad	Dic 2023	Mar 2024	Abr 2024
Reunión inicial	(07 dic)		
1era Jornada: Primeros pasos y sensibilización ambiental	(28 dic)		
2da Jornada: Reciclar y Reutilizar			(05 abril)
3era Jornada: Formación de Agentes de Cambio			X
4ta Jornada: Antes de Fabricar y Construir			X
5da Jornada: Fabricación y Construcción con Residuos			X

GRACIAS!!

“Locura es hacer todos los días lo mismo esperando resultados distintos”

